

การแข่งขันเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ (Competitive Programming)

วันที่ 20 ธันวาคม 2567

คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

1. ประเภท คุณสมบัติและจำนวนนักศึกษาที่เข้าแข่งขัน

- 1.1. นักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับอุดมศึกษา (ไม่เกินปริญญาตรี) หรือ ระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
- 1.2. แข่งขันประเภททีม ทีมละไม่เกิน 2 คน และอาจารย์ผู้ควบคุมทีม 1 คน
- 1.3. อาจารย์ผู้ควบคุมทีม 1 คน สามารถเป็นที่ปรึกษาได้ไม่จำกัด
- 1.4. จำกัดผู้เข้าแข่งขันทั้งสิ้น 40 ทีม

2. หลักเกณฑ์การแข่งขัน

- 2.1. เขียนโปรแกรมเพื่อแก้โจทย์ปัญหาด้วยภาษา C, C++, หรือ PYTHON โดยใช้เครื่องมือ Microsoft Visual Studio Code (VS Code) ในการแข่งขันเท่านั้น
- 2.2. คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ จัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการ Windows 10 ขึ้นไป และโปรแกรม Microsoft Visual Studio Code (VS Code) (พร้อมติดตั้ง Environment ที่จำเป็นของแต่ละภาษาโปรแกรมไว้เรียบร้อยแล้ว) และไม่มีการเชื่อมต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- 2.3. ใช้ระบบตรวจโปรแกรม Grader ในการจัดการแข่งขัน
- 2.4. โจทย์ ข้อมูลทดสอบ และการตัดสินคะแนน อยู่บนระบบจัดการแข่งขัน Grader ซึ่งเป็นการตรวจให้คะแนนอัตโนมัติ
- 2.5. ไม่อนุญาตให้ใช้งานเครือข่ายคอมพิวเตอร์หรืออินเทอร์เน็ต (Internet) ใดๆ ที่นอกเหนือจากระบบของการแข่งขัน (รวมทั้งไม่อนุญาตให้ติดต่อออกภายนอกห้องระบบของการแข่งขัน)
- 2.6. ห้ามนำอุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสาร เอกสาร ตำราเข้าในห้องแข่งขัน และไม่อนุญาตให้สอบถามกันระหว่างทีม
- 2.7. กฎ กติกา และข้อกำหนดของการแข่งขันอื่นๆ จะประกาศให้ทราบอีกครั้งในวันแข่งขัน

3. เกณฑ์การให้คะแนนและการตัดสิน

- 3.1. ในการแข่งขัน ทุกทีมจะได้รับโจทย์แข่งขันเหมือนกัน 5 ข้อ
- 3.2. ระยะเวลาในการแข่งขัน 2 ชั่วโมง

3.3. ในโจทย์แต่ละข้อจะประกอบด้วยข้อมูลทดสอบหลายชุด ผู้เข้าแข่งขันจะได้คะแนนเต็มของโจทย์แต่ละข้อ ก็ต่อเมื่อผู้เข้าแข่งขันได้ประมวลผลข้อมูลทดสอบทุกชุดในโจทย์นั้นๆ ได้ถูกต้องทั้งหมด (นับคะแนนตามจำนวนชุดทดสอบ) คะแนนแต่ละโจทย์ไม่เท่ากัน โดยจะมีการแจ้งไว้ในแต่ละข้อ

3.4. หากผู้เข้าแข่งขันส่งหลายครั้ง คะแนนสุดท้ายที่จะได้รับคือ ผลรวมของคะแนนที่ดีที่สุดในแต่ละโจทย์จากการส่งทุกครั้งที่ผ่านมา

3.5. การประมวลผลคะแนนจะกระทำโดยรวมทุกข้อ แล้วเรียงลำดับจากมากไปหาน้อยเพื่อจัดลำดับของรางวัล (หากบางรางวัลมีผู้ได้คะแนนเท่ากันมากกว่า 1 ทีม คณะกรรมการจะทำการพิจารณาจากเวลาการส่งที่ถูกต้องครั้งล่าสุด)

3.6. ทีมที่มีสิทธิ์ได้รับรางวัลต้องมีคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 50 คะแนน ขึ้นไป

3.7. คำตัดสินของคณะกรรมการฯ เป็นอันสิ้นสุด

4. สถานที่แข่งขัน

ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ อาคาร 30 คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

5. รางวัล

5.1. รางวัลที่ 1	ทุนการศึกษา	5,000 บาท	พร้อมโล่และเกียรติบัตร
5.2. รางวัลที่ 2	ทุนการศึกษา	3,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
5.3. รางวัลที่ 3	ทุนการศึกษา	2,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
5.4. รางวัลชมเชย	ทุนการศึกษา	500 บาท	2 รางวัล พร้อมเกียรติบัตร

6. กำหนดการรับสมัครและการแข่งขัน

6.1. กำหนดการรับสมัคร

1 พฤศจิกายน - 15 ธันวาคม พ.ศ.2567	ประชาสัมพันธ์ และรับสมัคร
16 ธันวาคม พ.ศ.2567	ประกาศรายชื่อผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

6.2. กำหนดการแข่งขัน

การแข่งขัน วันศุกร์ที่ 20 ธันวาคม พ.ศ.2567

- 08.30 - 09.00 น. ลงทะเบียนที่ คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี
- 09.00 - 10.00 น. ผู้เข้าแข่งขันเตรียมความพร้อมที่ห้องแข่งขัน
- 10.00 - 12.00 น. ดำเนินการแข่งขัน

หลังจากหมดเวลาการแข่งขัน คณะกรรมการจะตรวจสอบผลการแข่งขัน และประกาศผล

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

7. การสมัคร

7.1. การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน สมัครทางออนไลน์เท่านั้น

สามารถสมัครเข้าร่วมแข่งขันได้ที่ <https://cs.ubru.ac.th/computer-skills-competition/>
พร้อมแนบเอกสารรับรองการเป็นนักศึกษาโดยอาจารย์ผู้ควบคุมทีม (ตามเอกสารแนบท้าย)
ระหว่างวันที่ 1 พฤศจิกายน ถึง วันที่ 15 ธันวาคม พ.ศ.2567 หรือครบตามจำนวนทีมที่กำหนด

7.2. ประกาศรายชื่อผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

ตรวจสอบรายชื่อผู้สมัครเข้าแข่งขันได้ที่ เว็บไซต์คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ <https://cs.ubru.ac.th/>
หรือ เพจคณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ <https://www.facebook.com/ComputerScienceUBRU>
วันที่ 16 ธันวาคม พ.ศ.2567

8. ผู้ประสานงานโครงการ

อาจารย์ธนรัฐ โชติพันธ์

ติดต่อ 081-4095734

อาจารย์เสาวลักษณ์ ไทยกลาง

ติดต่อ 081-9990091

คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

เบอร์โทรศัพท์ 045-352000 ต่อ 3300 หรือ 081-9551818



หมายเหตุ

1. หากผู้สมัครเข้าแข่งขันมีน้อยกว่า 10 ทีม ทางคณะกรรมการขอยกเลิกการแข่งขัน
2. ผู้เข้าแข่งขัน และอาจารย์ผู้ควบคุมทีมทุกคน จะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม
3. อาจารย์ผู้ควบคุมทีม 1 คน สามารถควบคุมทีมได้มากกว่า 1 ทีม
4. ข้อมูลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม และหากมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูล ทางคณะฯ จะแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับนิสิต นักศึกษา ประจำปีการศึกษา 2567

คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

(การแข่งขันเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์)

หนังสือรับรองการเป็นนิสิต/นักศึกษา

สถาบันการศึกษา

สาขาวิชา/ภาควิชา/คณะ

ผู้เข้าแข่งขัน

1. กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้น

2. กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้น

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

ขอรับรองว่า

ข้อมูลข้างต้นเป็นข้อมูลจริง

ผู้สมัครเข้าแข่งขันข้างต้น มีสถานะเป็นนิสิต/นักศึกษา จริง

ลงชื่อ

(.....)

วันที่ / /

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

ข้อกำหนดของระบบปฏิบัติการและตัวแปลภาษาที่ใช้ระบบจัดการแข่งขัน Grader

- โปรแกรมที่ผู้เข้าแข่งขันจัดทำในระหว่างการแข่งขัน กำหนดให้เขียนตามมาตรฐานของภาษา C, C++, และ Python
- เครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันทีละ 1 เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการ Windows 10 ขึ้นไป และโปรแกรม Microsoft Visual Studio Code (VS Code) (พร้อมติดตั้ง Environment ที่จำเป็นของแต่ละภาษาโปรแกรมไว้เรียบร้อยแล้ว) และไม่มีการเชื่อมต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- ฟังก์ชันทั้งหมดในการเขียนโปรแกรม กำหนดให้ใช้ฟังก์ชันจากคลังมาตรฐานของภาษา C (The Standard C Library), และ Standard Template Library (STL) เท่านั้น
- โปรแกรมภาษา C ที่ผู้เข้าแข่งขันจัดทำในระหว่างการแข่งขัน กำหนดให้เขียนโปรแกรมที่ส่วนขยายเป็น .c สำหรับภาษา C++ ให้ใช้นามสกุล .cpp ภาษา Python ให้ใช้ .py และต้องอยู่ในรูปแบบที่สามารถแปล (compile) ให้เป็นโปรแกรมที่สามารถทำงานได้โดยสมบูรณ์จากบรรทัดคำสั่ง (command line)
- โปรแกรมจะถูกสั่งให้ทำงานบนระบบปฏิบัติการ Windows 10 ขึ้นไป สำหรับภาษาต่างๆ มีรายละเอียดดังนี้
 - สำหรับภาษา C และ C++ ใช้ตัวแปลภาษา Mingw-w64 Version 8.1.0
 - สำหรับภาษา Python ใช้ Python 3.6 ขึ้นไป